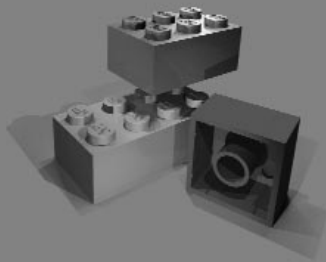
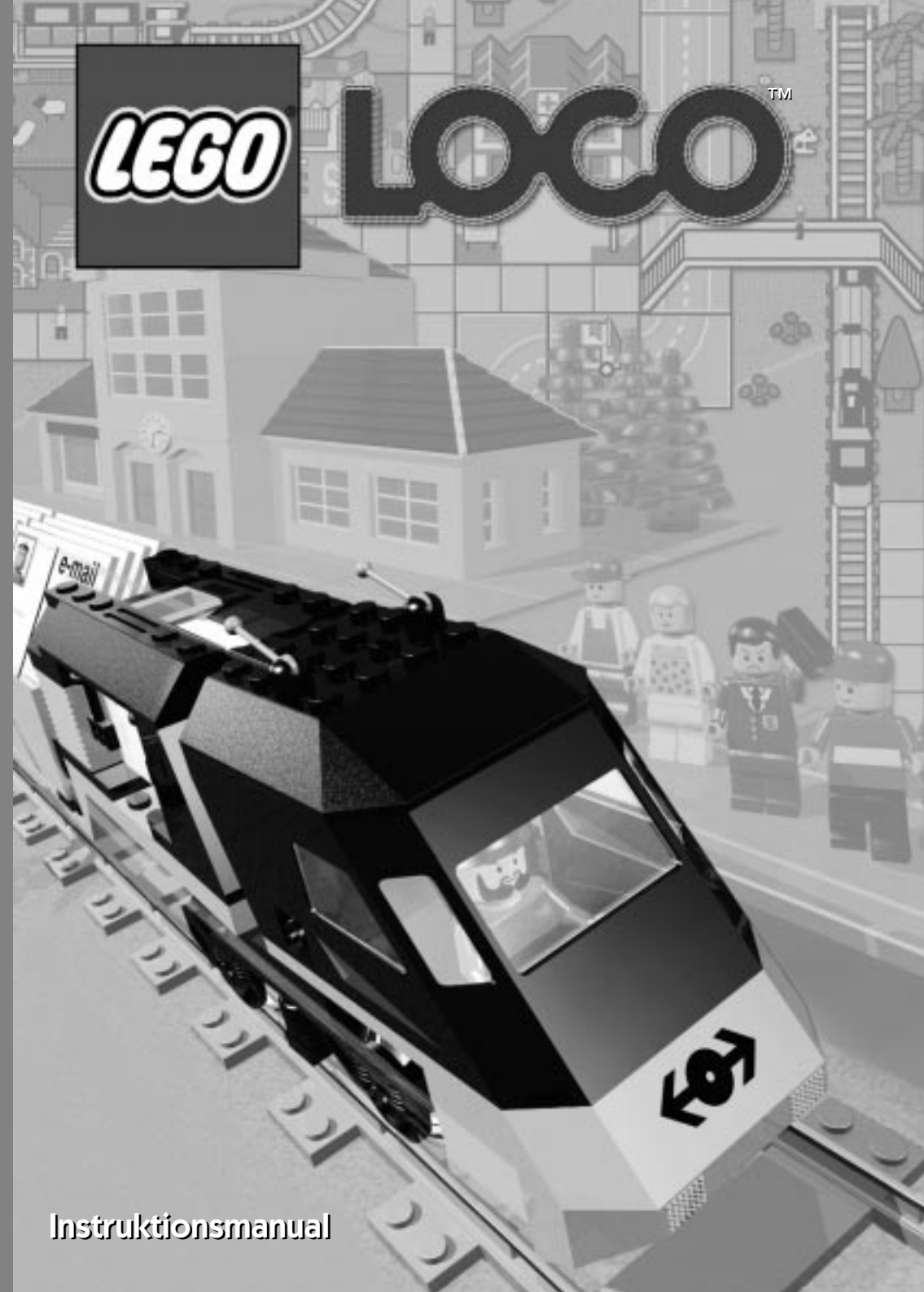


constructive™



LOCO™



Instruktionsmanual

Innehåll

- | | |
|--|--|
| 3 Välkommen | 16 Vykort
Postkontor
Att ta emot och spara vykort
Vykortsalbum
Vykortsredigerare |
| 4 Att installera LEGO LOCO | |
| 5 Att starta spelet | |
| 6 Så här spelar du LEGO LOCO
Leksakslådan
Brickor
Raderare
Hämta/Spara
Att starta tåg
Ändra växlar, omkopplare, etc.
Zoomboxar
Förstoringsglas
Att plocka upp minifigurer
Att kommendera minifigurer -
kommandoläge | 22 Spellägen
En deltagare
Internationella vykort
Nationellt läge
Skärmläckare |
| | 34 Påskägg |
| | 35 Medverkande |
| | 35 Copyright |
| | 35 Epilepsivarning |



Välkommen

Hej och välkommen till LEGO LOCO! Jag är tågmästare och är här för att se till att alla LEGO tåg håller tiden och att alla minifigurpassagerare är nöjda.



I egenskap av tågmästarlärning måste du själv bygga dina järnvägar och en livlig LEGO värld. Till din hjälp har du denna häftiga LEGO LOCO guide.



LEGO LOCO handlar om att bygga och köra det bästa tågset du kan tänka dig på din egen dator! Du kan bygga järnvägsspår och städer med flera olika LEGO objekt... och ge dem eget liv!

Omkopplare och växlar ger dig möjlighet att kontrollera olika tåg som färdas mellan de olika stationerna och transportera LEGO minifigurer i den stad du har byggt. Din skapelse växer ständigt och du stöter dessutom på flera överraskningar på vägen i takt med att du upptäcker dolda funktioner och nya, spännande objekt.



Att installera LEGO LOCO

Innan du kör LEGO LOCO på din PC måste du kopiera några saker från CD-skivan. Var inte orolig, vi har gjort det lätt för dig...

Autostart – Se till att Windows 95 har startat innan du sätter in CD-skivan LEGO LOCO. Installationsprogrammet bör starta automatiskt. Du tillfrågas hur du vill att kopieringen ska genomföras. Du har möjlighet att hela tiden välja NÄSTA, dvs. låta programmet bestämma vad som ska hända. Programmet installerar därefter allt du behöver för att köra LEGO LOCO.

Du måste ha DirectX installerat på din dator. Om du är osäker bör du svara JA när du tillfrågas om du vill installera DirectX.

I vissa fall startar inte Autostart-funktionen automatiskt. Om detta inträffar kan du starta programmet manuellt.

- Från Windows 95:s skrivbord dubbelklickar du med den vänstra musknappen på ikonen "Den här datorn". Ett fönster visas med en lista på dina enheter, inklusive din CD-läsare.
- Högerklicka på CD-ikonen (i regel enhet D, men detta kan variera från dator till dator). En meny visas (se instruktionsboken för Windows 95). Välj UTFORSKA.
- När du har tryckt på UTFORSKA visas CD-läsarens innehåll i fönstret. Dubbelklicka med vänster musknapp på ikonen med texten SETUP.EXE.

Att starta LEGO LOCO

Starta LEGO LOCO genom att klicka på START längst ner på skärmen, peka på PROGRAM och LEGO Media och klicka slutligen på 'LEGO LOCO'.

När LOCO startar visas en introduktionsvideo. Tryck på valfri tangent på tangentbordet eller klicka på valfri musknapp för att tränga in i LOCO-världen. Startskärmen visas.



Starta endeltagarspelet genom att klicka på knappen med en tågmästare och bekräfta ditt val genom att klicka på backmarkeringen.



Starta flerdeltagarspelet genom att klicka på knappen med två tågmästare. Detta beskrivs närmare i avsnitt 6) Nationellt läge



Lämna LOCO genom att klicka på knappen med en dörr på denna skärm.

LOCO hämtas så snart du har gjort dina val och tryckt på OK.

Laddningen av LOCO är avslutad när kopieringsanimationen upphört.

Tryck på valfri knapp på tangentbordet eller klicka på valfri musknapp. En förhandsinställd skärmbild visas, som du kan börja spela på eller göra ändringar i.

Så här spelar du LEGO LOCO

Det finns två 'spellägen' i LEGO LOCO. LOCO befinner sig i läget 'Redigera' när leksakslådan är öppen. Du kan placera ut objekt, flytta eller radera redan existerande objekt samt ändra utformningen på skärmen. LOCO befinner sig i läget 'Spela' när leksakslådan är stängd. Det du har skapat på skärmen vaknar till liv så att du kan spela med alla de spännande sakerna i din nya värld.

Leksakslådan



Längst upp till vänster på skärmen ser du din LEGO leksakslåda, som innehåller allt du behöver för att skapa din egen värld.



Vänsterklicka på leksakslådans blå handtag för att plocka upp och flytta omkring den. Klicka igen för att lägga ner den.



Vänsterklicka på vilken annan del som helst på leksakslådan för att öppna den.



Inuti leksakslådan finns flera knappar. På den övre halvan hittar du knappar som leder dig till allt du behöver för att bygga din layout. Vänsterklicka på en av dessa knappar (för byggnader, natur och spår) för att visa en bricka med alla de delar du behöver.

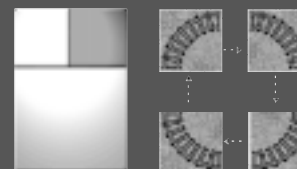
Brickor



Klicka på en av dessa delar på brickan för att plocka upp och placera ut den. Du kan placera ut delen var du vill på skärmen. Klicka på musknappen igen för att släppa delen!

OBS: Tunnelar kan enbart placeras ut längs skärmkanten.

Klicka på höger musknapp för att rotera delen.



Raderare

Plocka bort saker du inte gillar med hjälp av raderaren!





Hämta/Spara



Klicka på skivknappen för att hämta eller spara aktuell utformning.

I detta ögonblick ser du följande.



Tryck på denna knapp för att spara din layout.



Tryck på denna knapp för att hämta en gammal layout.

När du sparar skriver du namnet på din nya layout och trycker på skivknappen ännu en gång.



Bomb. Alla objekt raderas på skärmen.



Ångra (blå pil) Ångra alla ändringar du har gjort sedan du sist öppnade leksakslådan.



Ta bort automatiskt (bulldozer) Tryck på denna knapp för att automatiskt placera ett objekt över ett annat (radera ett redan existerande objekt).



Ändra storlek (gul mapp) Tryck på denna knapp för att placera produkten i fönsterläge (OBS: denna knapp är deaktiverad om barnlåset används).



Ljus på/av (högtalarknapp)



Knappen med frågetecken aktiverar en spelgenomgång.

Att starta tåg

Vissa byggnader måste placeras ut innan du kan börja leka med olika delar av din värld. En av dessa byggnader är depån! Du använder depån för att bygga och ändra tåg.



Leksakslådan måste stängas innan du kan börja spela med din layout. Om leksakslådan är öppen försvinner dina tåg och LEGO minifigurer. Stäng leksakslådan för att ge liv åt din skapelse!

Starta dina tåg från depån. Du kan starta dem på två sätt: klicka med vänster musknapp på en depå eller skapa ett tåg med ditt val av motor eller vagnar, eller...

Högerklicka på depån för att visa zoomboxen (se avsnitt längre fram för information om zoomboxar).



Tryck på **raderings knappen** för att radera bort ett tåg från din värld. Tåget måste vara i depån för att du ska kunna radera det!

Tryck på den **blå knappen** för att ändra vagnarna i det tåg du använder. Tåget måste vara i depån för att du ska kunna redigera det!

Tryck på den **gröna knappen** för att gå till en skärm, på vilken du kan skapa ett nytt tåg.



Du kan bestämma hur ditt tåg ska se ut på två olika sätt.

Dra i den **blå spaken** för att skapa slumpmässigt.

Klicka på uppil eller nedpil för att välja en specifik motor eller vagn.

Klicka med höger musknapp på ett tåg för att visa dess zoombox (se ett senare avsnitt för mer information om zoomboxar).



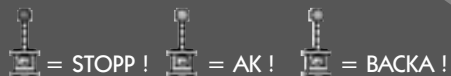
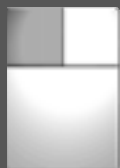
Tågets zoomlåda innehåller fartkontrollen. Precis som på riktiga LEGO tåg. De **röda pilknapparna** nedan kontrollerar tågets hastighet. Du kan Stanna, Starta, Backa och ändra tågets hastighet med hjälp av dessa knappar, eller genom att klicka på den gula kontrollen.

Om du klickar på frågetecknet kommer en lista över alla tågets passagerare att visas.

Lådan högst upp visar tågets namn. Du kan kalla det precis vad du vill. Det här tåget heter 'ChooChoo 1'.

Ändra växlar, omkopplare, etc.

Klicka med vänster musknapp på en signal för att ändra den. **Rött** innebär att tåget stannar, **grönt** att det kan fortsätta och **blå** att det åker i motsatt riktning.



Vänsterklicka på en växel för att öppna och stänga den.



Zoomboxar

Flera objekt i LEGO LOCO är utrustade med zoomboxar. Du kan använda dessa zoomboxar för att kontrollera flera saker.

Klicka med höger musknapp på ett objekt för att visa en zoombox.

Försök själv, så får du se vad du hittar!

Förstoringsglas

Visa information om människor genom att klicka på dem.



Klicka på det blå frågetecknet för att se människornas namn och en stor bild på dem. Du kan även ändra deras namn! Klicka på X för att deaktivera förstoringsglaset.



Alla andra objekt (byggnader, natur, tåg, etc.) har zoomboxar.

Så här spelar du LEGO LOCO

Att plocka upp minifigurer

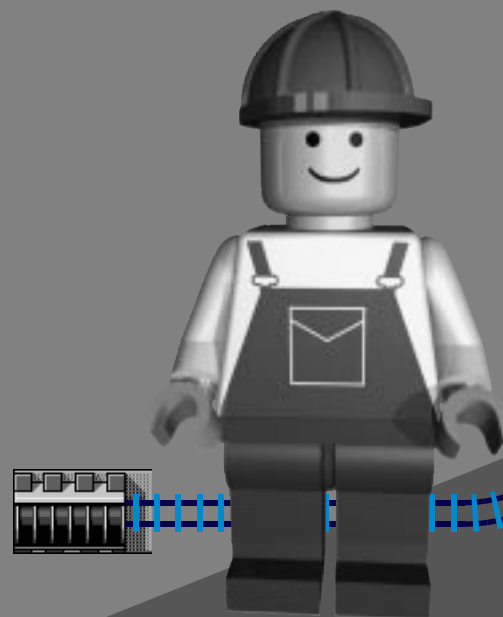
Du kan plocka upp minifigurer genom att hålla vänster musknapp nedtryckt över dem. Släpp ner dem genom att släppa musknappen.

Att kommendera minifigurer – kommandoläge

Du kan beordra minifigurer att gå till en viss plats i din layout. Klicka på dem en gång. En gnista bekräftar att minifiguren i fråga väntar på dina instruktioner. Fingret på din handmarkör förvandlas till en pil.

Beordra din figur att gå till en viss plats på skärmen genom att klicka på platsen i fråga. Minifiguren börjar att gå mot denna plats.

Beordra din figur att besöka en viss plats på skärmen genom att klicka på platsen i fråga. Kom ihåg att minifigurer föredrar att gå på riktiga stigar.



Vykort

Om du vill skicka ett vykort måste du se till att bygga ett fungerande postkontor. Du kan skicka två typer av post.

- Internet-post (till vänner och andra LEGO LOCO spelare)
(detaljer ges i avsnittet "Internationella vykort" på sidan 22)
- Mystisk post. Till jultomten, borgmästaren, etc.

Din PC behöver inte vara ansluten till Internet för att kunna skicka och ta emot mystisk post, men båda dessa posttyper kräver att du har en fungerande postgång i din LEGO LOCO layout.

Du måste placera ett postkontor längs järnvägen för att kunna skicka post. Tåg som innehåller en postvagn **måste** kunna ta sig från postkontoret till en tunnel.

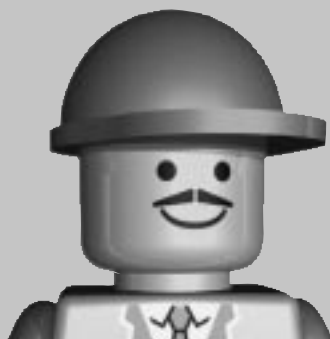
Postkontor



Postkontoret innehåller allt du behöver för att skriva, utforma, förvara och skicka vykort till dina vänner.

Vänsterklicka på postkontoret, där postmästaren sitter vid sitt skrivbord. Du kan klicka på de saker postmästaren omges av för att nå alla funktioner i postkontoret.

Det finns en bok på skrivbordet som tar dig till ditt vykortsalbum (i vilket du kan förvara dina vykort), en burk med pennor som tar dig till vykortsredigeraren (där du skapar eller redigerar vykort) och en papperskorg (i vilket du placerar vykort som ska raderas).



Att ta emot och spara vykort

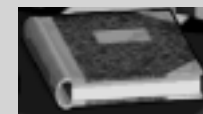
Om det ligger en hög med vykort intill postmästaren har du fått ett vykort från någon!

Klicka på denna hög för att läsa de vykort du har fått. Postmästaren håller upp varje kort för sig i takt med att du klickar på högen.



Klicka på "vänd"-knappen för att vända på vykortet och läsa texten på baksidan.

Du kan förvara alla dina vykort säkert i ditt vykortsalbum. Klicka helt enkelt på vykortet i fråga, vilket får din markör att förvandlas till ett minivykort. Klicka därefter på vykortsalbumet på skrivbordet för att spara det i ditt album.



Du skickar kort till redigeraren på samma sätt. Klicka i detta fall på burken med pennor i stället för på albumet.



Du kan radera vykort på samma sätt som du placerar kort i vykortsalbumet. Klicka på vykortet i fråga och dra det till papperskorgen.

Vykortsalbum

Det är i vykortsalbumet som du förvarar alla dina favoritvykort. De förvaras i alfabetsordning, baserat på avsändarnas namn.

- Klicka på en av de färgade alfabetsflikarna för att hoppa över flera sidor.
- Klicka på vänster- och högerpilarna för att bläddra.
- Klicka på 'vänd'-ikonen för att se vykortets baksida.

Du drar kort till redigeraren eller postkontoret på normalt sätt:

1. Klicka på ett kort för att plocka upp det. Markören förvandlas till ett minivykort.
2. Klicka på en av knapparna för att skicka kortet till rätt destination (t.ex. papperskorgen, vykortsredigeraren eller postkontoret).

Vykortsredigerare

Det är i vykortsredigeraren som du tillverkar nya vykort, skriver meddelanden, ändrar redan existerande vykort och lägger till filer.

Att redigera vykort



På skärmens vänstra sida finns ett antal lådor som innehåller motiv för vykortets bildsida.

Klicka på en låda för att visa ett motiv.
Motivet bläddras fram på transportbandet.



Välj ett motiv genom att klicka på det. Motivet kan placeras var som helst på vykortets framsida.

Klicka med höger musknapp för att välja bort ett motiv. Markören förvandlas till en hand.

Vissa motiv kan ha andra färger än normalt. Knapparna under transportbandet alternerar mellan tillgängliga motivfärger eller andra alternativ.



Vykortets bakgrundsfärg kan ändras med hjälp av blandfärger. De tre rören ovanför vykortet tillsätter olika mängder röd, gul och blå färg i bakgrunden.



Klicka med vänster musknapp på en av blandarna för att öka aktuell färgmängd och klicka med höger musknapp för att minska den.

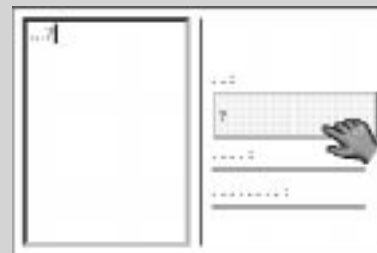
Intill lådarna finns tio flaskor som innehåller färdigblandade färger. Vänsterklicka på en av dessa för att använda den som bakgrund.



Du måste vända på vykortet för att skriva ett meddelande, klistra på ett frimärke och adressera vykortet. Använd vändknappen.

De frimärken som ligger på transportbandet tjänstgör enbart som dekoration. Vykortet skickas även om det inte finns något frimärken på det.

Klicka på vykortets vänstra sida för att skriva ett meddelande.



Klicka på höger sida för att adressera vykortet. En lista visas på alla människor som kan ta emot ett vykort.

Om du adresserar ett kort till 'SwapShop@WWW' kan du skicka det via modem till LEGO LOCO postkontor, där det vidarebefordras till en annan användare av LOCO! Snart kanske du får vykort från en av dina nya vänner ute i världen! **OBS: Denna funktion fungerar enbart om du har ett modem som ansluter dig till Internet.**



Du kan lägga en kort fil till vykortet och skicka båda till en kompis (enbart möjligt med LAN och direkt TCP/IP Internet-anslutning). Klicka på gemknappen för att lägga till en fil.

Ett bläddringsfönster av Windows-typ visas, där du kan bläddra igenom dina enheter för att hitta den fil du vill skicka.

Att posta ditt vykort

Så snart kortet har adresserats (se ovan) kan du posta det. Klicka på brevlådan eller vänsterklicka på vykortet (på bildsidan eller på 'Från' på textsidan), dra vykortsmarkören till brevlådan och klicka med vänster musknapp.

Kom ihåg att postkontoret måste besökas av ett tåg med en postvagn om du vill skicka och ta emot vykort.

Spellägen

En deltagare

I endeltagarläget (välj knappen med en tågmästare på startskärmen) kan du skapa din egen layout och hjälpa dina minifigurer att resa runt i den.

Placera ut blå tunnlar för att kunna skicka vykort till andra figurer i LOCO (t.ex. professorn). Ett tåg som transporterar ett kort adresserat till en av dessa figurer levererar det genom att köra in i den blå tunneln. Vem vet, kanske du till och med får ett svar!

Internationella vykort

Om du har ett modem och en Internet-anslutning kan du skicka slumpmässigt valda vykort till andra användare av LEGO LOCO runt om i världen. Kom ihåg att du måste placera ut en blå, internationell tunnel för att tågen ska kunna lämna din dator.

Tåg som transporterar vykort lämnar din layout och färdas till det internationella postkontorets sorteringsdator i LEGO LOCO. Från denna dator skickas kortet till en plats någonstans i världen. Om du har tur kan du få ett vykort från ett annat land!

När du skickar ett vykort ska du se till att ditt modem är påslaget och att du har en fungerande anslutning till Internet. Starta därefter LEGO LOCO och utforma ditt kort. Adressera kortet till 'SwapShop@WWW' (från rullgardinsmenyn) och se till att tåget väljer den blå tunneln.

Nationellt läge

I det nationella läget kan upp till nio personer ansluta sig till en omfattande LEGO layout. Varje person kan ta kontroll av en viss del av den nationella kartan och bygga layouter på normalt sätt.

Det häftiga med det nationella läget är att du kan skicka tåg och e-mail med filer till vem som helst som är ansluten till din session.

Att starta en flerdeltagarsession

Välj knappen med två tågmästare på startskärmen.

Du tillfrågas om du vill vara värd för en session eller hoppa med i en redan existerande session. Klicka på avsedd knapp och på den gröna bockmarkeringen för att gå vidare.



Du tillfrågas om vilket nätverksprotokoll du önskar, TCP/IP eller IPX. Kontakta din nätverksadministratör om du är osäker.

Om du är värd måste du välja en layout. Den layout som väljs avgör hur många deltagare som kan spela.

Om du vill hoppa med i ett spel visas en lista på alla tillgängliga sessioner till höger på kartbordet. Välj en av dessa sessioner.

Du tillfrågas om vilket område du vill kontrollera. Klicka på det område du önskar. Du kan inte välja ett område som kontrolleras av en annan spelare. Spelarnamnet anges i aktuell layout när denna väljs.

Klicka på den gröna bockmarkeringen för att gå vidare.

Under spel

När du befinner dig i nationellt läge i ett flerdeltagspel (anslutning via LAN) kan du betrakta en global karta av samtliga layouter i sessionen. Högerklicka på tunnlar eller stationer.



En skärm visas med minibilder av hela layouten.

Om du för markören över de individuella områdena kan du se vilken spelare som äger varje layout. Aktuellt område markeras till höger på kartbordet i takt med att du för markören över de olika områdena.

Tågen anges som färgade cirklar (samma färg som intill spelarnamnen). I detta fall är LEE röda och MAD DAWG gröna. Du kan följa tågen på deras färd runt det nationella tågnätet.

Tryck på den gula portföljen med 'X'-knappen för att återvända till datorns skrivbord.

Skärmsläckare

LEGO LOCO kan även användas som skärmsläckare! Du kan utforma egna layouter som aktiveras när skärmsläckaren träder i funktion.

1. Gå till Windows och klicka med höger musknapp på Windows skrivbord.
2. En meny visas. Välj 'Egenskaper'.
3. I Egenskaper väljer du fiiken Skärmsläckare.
4. Gå till rullgardinsmenyn och välj LEGO LOCO.
5. Klicka på knappen 'Inställningar'.
6. Ett inställningsfönster för LEGO LOCO visas. Du kan välja en slumpmässig layout eller specificera din favoritlayout.

Vykort – detaljerade instruktioner

A Spela LOCO endeltagarspel och använd Internet-server

Den DirectX 6-version som krävs installeras av installationsprogrammet för LOCO. Se till att du har Winsock installerat (du kan göra detta genom att installera en Internet-bläddrare).

Genomför anslutning till din tillhandahållare av Internet-service.

OBS: Behöver inte vara skyddad mot Firewall.

Starta LOCO.

Välj endeltagarspel och klicka på markeringen.

När LEGO LOCO körs öppnar du leksakslådans spårbricka och väljer en BLÅ tunnel (har en bild av två huvuden på sidan). Lägg ner tunneln vid utkanten av LEGO LOCO skärmen.

Koppla ihop tunneln med spåret.

Välj och placera ut ett postkontor (i leksakslådans spårdel).

Stäng leksakslådan.

Högerklicka på postkontoret för att gå till postsorteringsfönstret.

Välj burken med pennor på skrivbordet för att gå till färgfabriken.

Skapa ett vykort, adressera det till 'Vem som helst', adressen med vilken du ansluter till vykortsservern för LEGO LOCO.

Plocka upp vykortet och lägg det i brevlådan. Klicka på brevlådan igen för att gå till postsorteringen.

En SÄCK bör finnas i fönstret för utgående post som visar att ditt vykort ska hämtas av ett tåg.

Lämna till skrivbordet för LOCO.

Skapa ett tåg "med en postvagn" (gör detta genom att högerklicka på en tågdepå).

Se till att tåget passerar ditt postkontor och dirigera därefter tåget till den blå tunneln som du tidigare har placerat ut.

Du kan kontrollera att tåget har plockat upp vykortet genom att högerklicka på postkontoret igen. Säcken med utgående post bör inte finnas kvar.

När tunneln tuffar in i den blå tunneln skickas vykortet till din Internet-server.

Om skrivbordet för LOCO inte lyckas kontakta Internet-servern placerar den en GUL säck i ditt postkontor samtidigt som postkontoret kallar på din uppmärksamhet. En text på vykortet talar om att ett nätverksfel uppstod vid överföringen.

Om serveranslutningen fungerar som avsett åker ett nytt tåg fram ur den blå tunneln till ditt skrivbord med ett returvykort. Du bör dirigera detta tåg till ditt postkontor så att vykortet kan lastas ur.

Ditt ursprungliga tåg kommer så småningom tillbaka utan några vykort.

När det nya tåget lämnar ditt skrivbord och åker in i den blå tunneln raderas det.

Om du skickar ett vykort till servern får du ett tillbaka, om du skickar två får du två tillbaka, om du skickar tre får du tre tillbaka, etc.

B Spela LOCO en- eller flerdeltagarspel och använd påskkort.

DU BEHÖVER INTE VARA ANSLUTEN TILL INTERNET för att använda detta läge.

Placera ut en blå tunnel.

Skapa ett vykort.

Adressera det till en påskäggsfigur (t.ex. jultomten).

Lasta ombord på ett tåg med postvagn.

Dirigera tåget till den blå tunneln.

Ett nytt tåg bör komma tillbaka med jultomtens svar.

Dirigera detta tåg till ditt postkontor för avlastning.

När det nya tåget lämnar ditt skrivbord genom den blå tunneln raderas det.

Ditt ursprungliga tåg bör återvända från den blå tunneln efter att jultomtens medhjälpare har lastat av posten.

C Spela LOCO med en kompis över IPX LAN

DirectX 6 installeras av LOCO:s installationsprogram.

Starta LOCO och välj flerdeltagarspel (2 LEGO minifigurer längst ner) Selecting multi-player reveals two additional buttons – 'Host' and 'Join'

Två nya knappar görs tillgängliga – 'Värd' och 'Hoppa med'.

Bestäm vem som ska vara värd för spelet.

Värden väljer 'Värd'-knappen och den andra spelaren väljer 'Hoppa med'-knappen.

Klicka på bockmarkeringsknappen för att gå vidare.

Om du använder flerdeltagarläget för första gången visas en valskärm för nätverk.

Välj IPX.

Välj OK/'bockmarkering'.

Skärmen 'Startar spelet' visas på VÄRDENS maskin.

Vänta tills den gröna markeringen blir synlig (spelet ställer in).

Välj därefter layout från listan till höger i fönstret.

Programmet väljer automatiskt den första layouten åt dig.

Välj det område i layouten du vill spela i genom att klicka på skärmens mittdel.

Om din kompis har gjort samma sak kan du även se hans/hennes namn i denna del.

Klicka på den gröna markeringsknappen för att fortsätta.

Skärmen 'Söker efter spel' visas på den maskin som INTE tillhör värden.

En lista på tillgängliga spel visas till höger på skärmen. Du hoppar automatiskt med i det första spelet på denna lista.

När den gröna bockmarkeringen visas kan du välja i vilket område du vill spela. Vi rekommenderar att du väljer området intill din kompis.

Klicka på den gröna bockmarkeringsknappen för att fortsätta.

Obs: Om du klickar på den gröna bockmarkeringen före värden och värden bestämmer sig för att inte fortsätta utnämns du automatiskt till ny värd.

När skrivbordet för LEGO LOCO visas ser du BLÅ tunnlar på en eller flera sidor av din layout. Dessa kan inte raderas, eftersom de representerar anslutningar till andra spelare.

Tryck på 'P'-knappen eller använd KART-knappen i leksakslådan för att visa en karta med alla spelare, deras namn, tågpositioner och en förminskad bild av deras skrivbord.

Om du håller markören över ett annat område än ditt eget på kartskärmen markeras spelarnamnet samtidigt som spelarens tåg börjar blinka – du ser med andra ord var på layouten spelaren befinner sig.

Obs: Områden som ännu inte kontrolleras av någon spelare ges en förhandsinställd layout av datorn. Tåg kan passera igenom dessa områden.

Använd knappen för återkallning för att få dina tåg att återvända från kartfönstret till ditt skrivbord.

När en deltagare slutar att spela raderas dennes samtliga tåg oavsett var de befinner sig.

Gör så här för att skicka ett vykort till en annan spelare:

1. Skapa det i färgfabriken.
2. Adressera det till en spelare (klicka på TILL på vykortet för att visa en lista med tillgängliga spelare).
3. Om du vill skicka en fil klickar du på gemknappen och lägger till filen alldeles innan du postar vykortet.
4. Lägg det på brevlådan.

Skapa ett tåg som har en postvagn, dirigera det till ditt postkontor och igenom den blå tunnel som ligger närmast den spelare du har adresserat kortet till.

Gör så här för att ta emot ett vykort från en annan spelare:

1. Vänta tills tåget anländer.
2. Dirigera det till ditt postkontor.
3. Högerklicka på postkontoret för att visa kortet.
4. Därefter kan du radera kortet eller förvara det i ditt vykortsalbum.
5. Om kortet också består av en fil (kortet har ett gem) kan du spara filen genom att klicka på gemet. Tänk på att filer inte kan förvaras i albumet och raderas från kort om du inte genomför sparproceduren i postkontorets fönster.

D Spela LOCO med en kompis över TCP/IP LAN

DirectX 6 installeras av LOCO:s installationsprogram.

Ta reda på värdens IP-ADRESS (du kan göra detta genom att använda kommandot WINIPCFG via alternativet KÖR på Win95:s startmeny)

Värden bör välja nätverksalternativet TCP/IP (om valskärmen för nätverk inte visas väljer du knappen med en skiftnyckel på skärmen Startar spelet/Söker efter spel på nätverksskärmen).

Spelaren som HOPPAR MED måste välja TCP/IP och skriva värdens IP-adress i IP-fältet, vilket visas när TCP/IP är valt.

E Spela LOCO med en kompis över TCP/IP på Internet

Den DirectX 6-version som krävs installeras av installationsprogrammet för LOCO. Se till att du har Winsock installerat (du kan göra detta genom att installera en Internet-bläddrare).

Genomför anslutning till din tillhandahållare av Internet-service.
OBS: Behöver inte vara skyddad mot Firewall.

Anslut till Internet innan du startar LOCO.

Ta reda på värdens IP-ADRESS (du kan göra detta genom att använda kommandot WINIPCFG via alternativet KÖR på Win95:s startmeny; lägg märke till att detta kan vara annorlunda varje gång du ansluter till Internet).

Värden bör välja nätverksalternativet TCP/IP (om valskärmen för nätverk inte visas väljer du knappen med en skiftnyckel på skärmen Startar spelet/Söker efter spel på nätverksskärmen).

Spelaren som HOPPAR MED måste välja TCP/IP och skriva värdens IP-adress i IP-fältet, vilket visas när TCP/IP är valt.

F Generellt

LOCO använder DirectX 6, med garanterad meddelandefunktion för IPX-nätverk.

When using DirectX6. ALLA SPELARE MÅSTE HA SAMMA VERSION VERSION.



Påskägg



Det finns flera dolda funktioner att hitta och objekt som du kan placera ut på din layout i LEGO LOCO. Vissa funktioner aktiveras enbart vid vissa tillfällen, medan andra bara framträder under ett mödosamt byggande av LEGO LOCO. Vissa är lätta att hitta och andra kräver en hel del experimenterande. Vi har kallat dem för PÅSKÄGG.

Har du sett regnbågen? Eller Loch Ness-odjuret eller supertågmästaren?

Har du hittat fler påskägg än dina kompisar?

Har du lust att skicka ett vykort till oss på LEGO Gruppen och berätta om dina upptäckter? (se Internationella vykort i denna manual)

Besök LEGO Gruppen på följande websida: <http://www.lego.com/>.

Medverkande

LEGO MEDIA INTERNATIONAL

Producent
Lokaliseringschef
Kvalitetskontroll, chef
Kvalitetskontroll, test

Rob Smith
Cara McMullan
Tony Miller
Josh Collins, Scott Mackintosh, Tom Gillo, Dave Upchurch,
Cara McMullan, Rob Smith, Michelle Richmond, Paul Wilson
Full Fat Productions

Videofilm

INTELLIGENT GAMES

Producent
Teamledare/Ledande artist
Assisterande producent
Nätverksprogrammerare
Programmerare
Programmerare
Programmerare
Artist
Kvalitetskontroll, chef
Testchef
Extra tack till Laurence Scotford, Mark Livingstone, Caroline, Stu, Rob, Thomas, Carolina, Henrik, Hanne

Kevin Shrapnell
Dee Jarvis
Lee Morse
Simon Evers
Suzanne Maddison
Bruce Heather
Daniel Wheeler
Kees Gajentaan
Dan Bailie
Malcolm Lamant

Copyright

Intelligent Games 1998. Alla rättigheter förbehållna.

Epilepsivarning

Var god läs noggrant innan du använder videospel eller tillåter dina barn att använda dessa. Somliga människor är benägna att få epileptiska anfall eller förlora medvetandet när de utsätts för blinkande ljus eller andra, i vardagslivet förekommande förhållanden. En sådan person riskerar att få anfall när han/hon utsätts för ljuset från en TV-skärm eller om han/hon använder videospel. Ett anfall kan framkallas även om personen i fråga inte tidigare har haft medicinska problem av denna natur.

Om en medlem i din familj någonsin visat epileptiska symptom (anfall eller medvetslöshet) i och med exponering för blinkande ljus, samråd med din läkare innan du använder detta spel. Föräldrar skall övervaka sina barns användande av datorspel. Om du eller dina barn har upplevt något av följande problem – yrsel, synstörningar, muskelryckningar i öga, medvetslöshet, förvirring, ofrivilliga rörelser eller muskelryckningar i kroppen – sluta omedelbart spela och kontakta din läkare.

Var god vidtag följande allmänna försiktighetsåtgärder när du spelar videospel: Sitt inte för nära skärmen; försök istället att sätta dig så långt som möjligt från skärmen som den sammanlänkande kabeln tillåter. Det är att föredra att spela datorspel på en mindre TV-skärm. Spela inte om du är trött eller har sovit för lite. Se till att rummet du spelar i är väl upplyst. Vila i 10 – 15 min. per timme medan du spelar videospel.